

**5–6**  
класс

# AGILE-ТЕХНОЛОГИИ И ПРОЕКТЫ БУДУЩЕГО (1 год)

</ основы блочного и текстового программирования / алгоритмизация /  
разработка игр / основы 3D-моделирования / общая цифровая грамотность />

Первый год образовательного трека направлен на приобретение новых навыков и умений в сфере программирования – блочного и текстового – за счет применения различных интерактивных средств обучения, а также составления слушателями собственных двухмерных интерактивных игр.



Разработка  
игр



Основы  
программирования



Цифровая  
грамотность



Работа с  
3D-редактором



Работа в  
Unity 3D

## Основы программирования и алгоритмизации

Блок направлен на изучение основ программирования и решения различных алгоритмических задач с использованием интерактивных, знакомством с основными блоками программирования – ветвлением, циклами, функциями.

## Образовательная среда Minecraft

Слушатели знакомятся со способами использования распространенной игровой среды Minecraft для изучения способов программирования трехмерных сцен, разработки интерактивных приложений.

## Разработка игр в Roblox

Блок направлен на разработку простых компьютерных игр с использованием платформы Roblox, использованием игровых моделей, работой с текстурами и основы дизайна простых платформеров.

## Построение интерфейсов

Блок направлен на знакомство с правилами построения пользовательского интерфейса мобильных приложений в редакторе Thunkable, работой с различными формами ввода и выводом результатов работы программы.

## Основы мобильной разработки

Слушатели знакомятся с основами разработки мобильных приложений в конструкторе Thunkable, осваивают архитектуру мобильных приложений, учатся работать с периферийными устройствами, камерой смартфона.

### ДЛЯ КОГО ЭТОТ ТРЕК?

Первый год образовательного трека направлен на знакомство с различными платформами разработки интерактивных приложений и основами гейм-дизайна, техническими особенностями функционирования мобильных платформ.