

DIGITAL-ТВОРЧЕСТВО И ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

5-6 КЛАСС

В оамках художественного курса ребята осваивают цифровое рисование на планшетах, создают комиксы и постеры, знакомятся с основами digital-арта и пробуют создавать собственную анимацию.



Видеомонтаж
и создание
видеоконтента



Обслуживание
ПК, сетей и их
безопасность



Создание
и анимация
персонажей



Пространственное
и проектное
мышление



Создание
векторной графики

Видеомонтаж и создание видеоконтента

Ребята изучают основные этапы видеомонтажа: работу с исходными материалами, последовательностью кадров, звуком и финальным оформлением ролика.

Обслуживание ПК, сетей и их безопасность

Слушатели получают базовые навыки обслуживания компьютера и сетевого оборудования и учатся соблюдать правила цифровой и сетевой безопасности.

Создание и анимация персонажей

Ребята учатся придумывать, создавать и анимировать персонажей, продумывая их внешний образ, движение и выразительность.

Пространственное и проектное мышление

Блок развивает умение планировать цифровой проект, представлять его структуру в пространстве и последовательно доводить идею до результата.

Создание векторной графики

Ребята изучают создание векторных изображений и работу с геометрическими формами, контурами и графическими элементами.

ДЛЯ КОГО ЭТОТ КУРС?

Курс направлен на развитие творческих способностей и цифровой грамотности через создание электронных презентаций, изучение основ дизайна, работы с графическими редакторами, а также знакомство с трехмерным моделированием в TinkerCAD и Blender.